# Лабораторная работа №4

**Темы:** этап исполнения проекта.

В этой лабораторной работе мы познакомимся с процессом исполнения проекта. В частности, научимся выбирать подходы к разработке проектов и научимся ставить задания исполнителям. Крайне важно перед первым шагом в разработке проекта определиться с подходом. Это поможет вам с умом использовать имеющиеся ресурсы и обезопасит от потенциальных неприятностей.

## Задание 1

Необходимо изучить раздел подходы к разработке в Руководстве PMBOK 7-й версии.

1. Какими бывают подходы к разработке программных проектов?

**Ответ**: Предиктивный, Гибридный, Адаптивный

1. Какой подход к разработке программных проектов можно назвать «водопадным»?

**Ответ:** Предиктивный

1. При каких условия предиктивный подход к разработке может быть полезен?

**Ответ:** когда требования к проекту и продукту поддаются определению, сбору и анализу в начале проекта.

1. Какие подходы можно отнести к Agile подходам?

**Ответ:** Адаптивные

1. При каких условиях гибридный подход к разработке может быть полезен?

**Ответ**: когда существует неопределенность или риск в связи

с требованиями.

1. Объясните разницу между инкреметным и итеративным подходами?

**Ответ**: итеративный — это, когда итераций много, но они не сильно меняются, а инкреметный, когда итераций меньше потому что они сильно меняются.

1. При каких условиях адаптивный подход к разработке может быть полезен?

**Ответ:** когда с требованиями связан высокий уровень неопределенности и изменчивости, и они с высокой вероятностью будут меняться на протяжении проекта.

1. Как называется методология разработки программных проектов основанная на коротких промежуточных этапах разработки и представлении результатов этих этапов заказчику? Задание не по PMBOK. **ПОДСКАЗКА:** Я где-то слышал, что это связано как-то с регби))

**Ответ**: scrum

## Задание 2

1. Ответьте на приведённые ниже вопросы:
   1. Какой подход к разработке Вы выберете, если ваша команда уже разрабатывала такой проект и проект допускает заблаговременное планирование?

**Ответ**: Предиктивный

* 1. Какой подход к разработке Вы выберете, если проект подразумевает определённое исследование и не обладает чёткими требованиями?

**Ответ**: Адаптивный

1. Заказчик проекта в вашей компании Илон Маск. Человек с большим количеством идей и креативным мышлением. Он обратился к Вам за разработкой ПО для автопилота космического корабля SpaceX Dragon 3, который направится с астронавтами на Юпитер. Какой подход к разработке Вы выберете?

**Ответ**: Гибридный

1. Вы работаете в государственном проектном бюро. Вашему бюро ставится задача от Министерства Обороны РФ разработать специальное устройство, которое должно улучшить характеристики уже стоящего на вооружении оборудования. Какой подход к разработке Вы примените?

**Ответ**: Предиктивный

1. У заказчика «горят» сроки. Он готов принять «сырой» продукт, но в короткие сроки. Какой подход к разработке Вы выберете?

**Ответ**: Адаптивный

1. Каким образом нужно поставить задачу специалисту или внести коррективы в уже стоящую ему задачу:
   1. Устно проговорить,
   2. Попросить коллегу передать информацию,
   3. **Указать в задачнике или другим согласованным электронным способом коммуникации.**
2. Специалист закончил подзадачу в проекте и закрыл её в задачнике. Что стоит сделать дальше?
   1. Спросить у него верно ли он её сделал,
   2. **Поставить задачу тестировщику на проверку закрытой подзадачи,**
   3. Продолжить разработку проекта далее с уверенностью, что всё хорошо. Ну он бы не закрыл подзадачу просто так.
3. Ответьте на приведённые ниже вопросы:
   1. Какой подход к разработке Вы выберете, если заказчик готов оплатить всю стоимость проекта заранее, в этом проекте чётко поставлены цели и ясна методика его разработки?

**Ответ**: Предиктивный

* 1. Какой подход к разработке Вы выберете, если заказчик не готов заранее оплатить всю стоимость проекта, т.к. не уверен в конечном результате?

**Ответ**: Адаптивный

## Задание 3

Попробуйте максимально подробно сформулировать задание от Руководителя проекта профильному специалисту по Вашему дипломному проекту.

Обязательно должна быть сама задача, рекомендации по итоговому результату с деталями и срок выполнения.  
  
Подзадача: привязать функционал, кнопок нового интерфейса гарнитуры радиосредств к функционалу старого интерфейса.

Срок: 7 дней.